

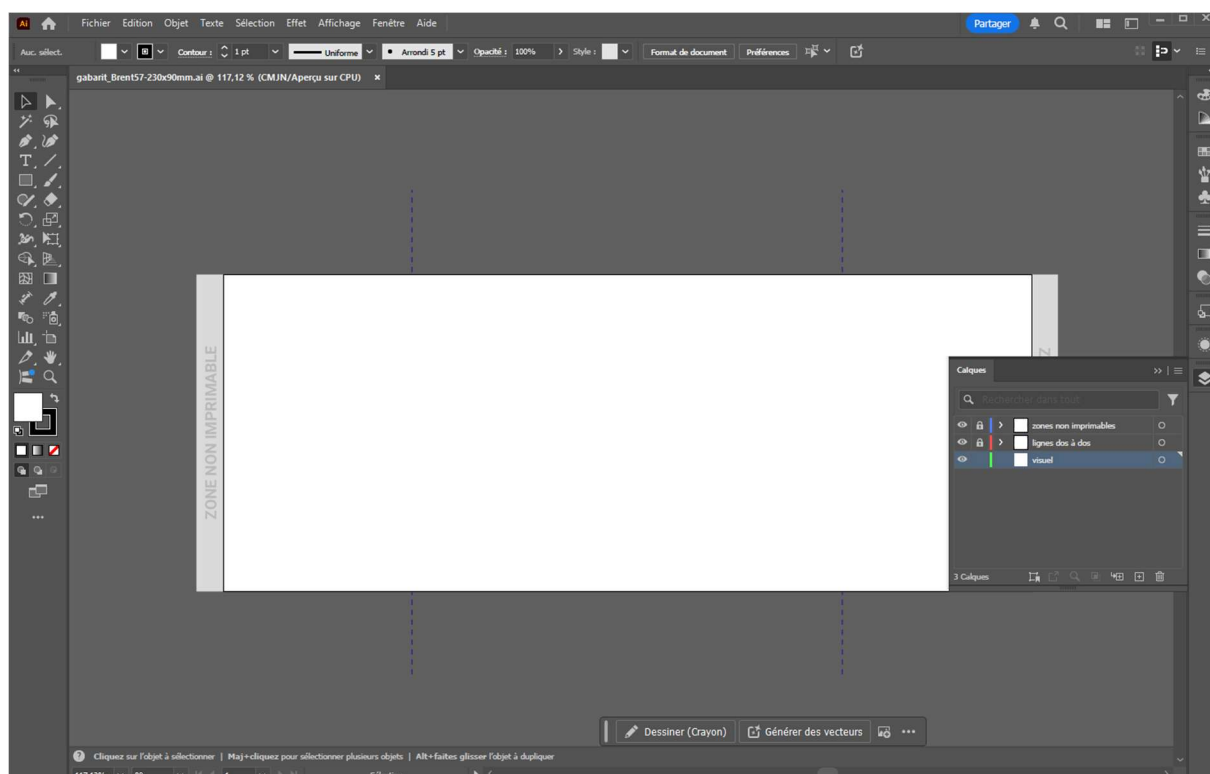


INFOS GABARIT DE VERRES POUR CONFIGURATEUR 3D

IMPORTANT : le visuel que vous exportez sera imprimé à l'identique sans retouche de notre part. Nous ne pourrions être tenus pour responsable en cas de calque non désactivé ou d'élément que vous ne souhaitiez pas sur votre verre (ex : graduation, logo...).

CREATION :

➔ **Illustrator :**



Le gabarit contient plusieurs groupes de calques :

- **Visuel :**

Vous ne devez travailler que sur ce groupe de calque.

- **Lignes dos à dos :**

Vous pouvez déplacer ce calque pour voir si les éléments que vous placez seront dos à dos. **Il est conseillé de désactiver ce calque avant importation dans le configurateur.**

- **Zones non imprimables :**

Certaines zones du verre ne sont pas personnalisables pour des raisons techniques. Ce calque vous permet d'appréhender la totalité de la surface du verre (ex : comprendre le dos à dos). **Il est conseillé de désactiver ce calque avant importation dans le configurateur.**

➔ **Autres logiciels de graphisme :**

Si votre logiciel ne supporte pas l'ouverture de fichiers AI, un gabarit au format PDF est également disponible. Nous vous rappelons que tous les éléments de votre export final seront imprimés.

EXPORT :

➔ **Éléments à vérifier avant export**

- Le fichier ne doit comporter que des éléments vectoriels. Tout élément bitmap non vectorisé sera ignoré.
- Votre visuel ne doit comporter **strictement qu'une seule couleur**. Tout fichier contenant plusieurs couleurs (ex : noir + blanc) sera refusé.
- Toutes vos polices doivent être vectorisées
- Il est conseillé de décomposer tous les tracés (fonds, bordures)

Veuillez noter également que dans le cas d'un fichier contenant plusieurs plans de travail, seul le premier sera importé.